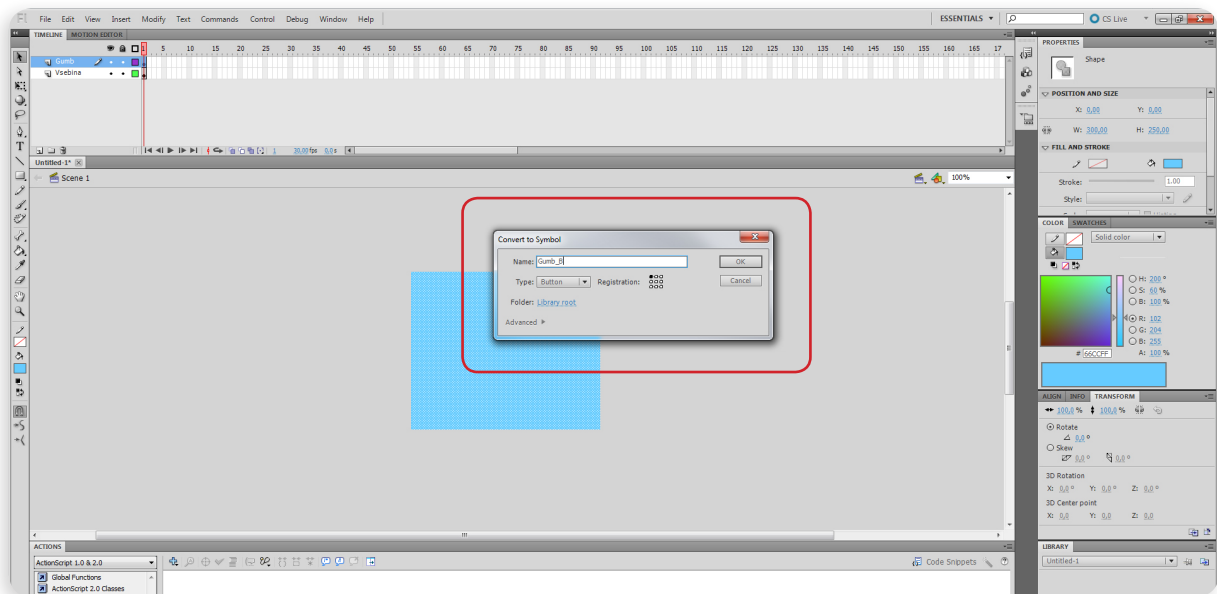


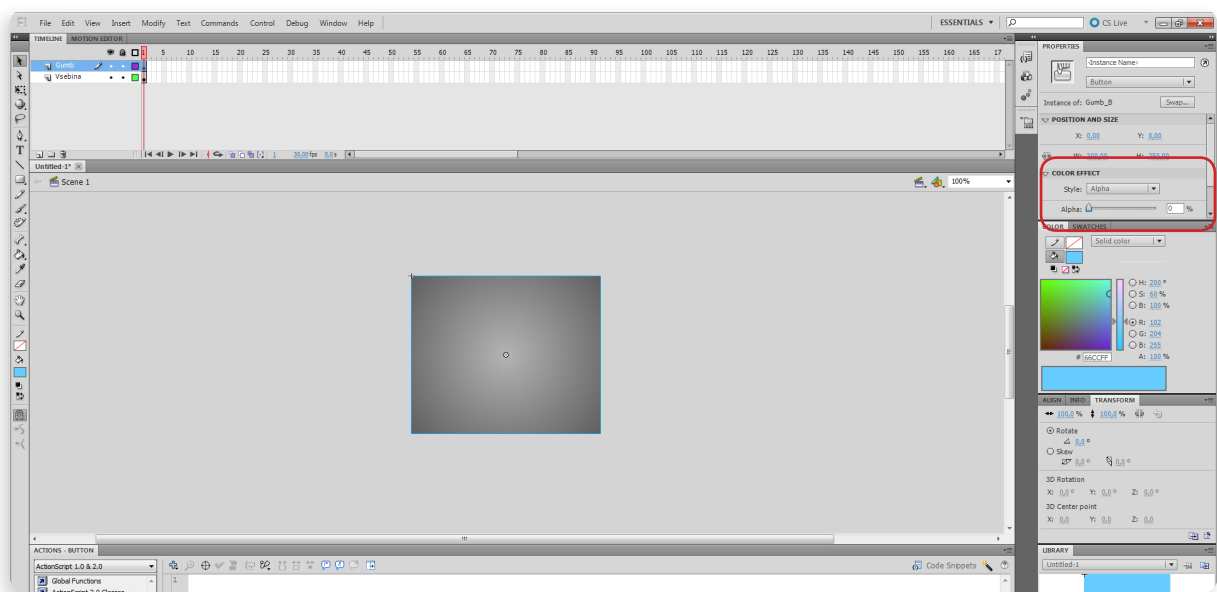
Klik na oglas (banner)

Izdelava gumba

1. Dodajte novi layer (Insert > Timeline > Layer) nad vsemi ostalimi layerji. Izberite prvi key-frame na tem layerju.
2. Preko celotne površine oglasa s pomočjo "Rectangle Tool"-a narišite kvadrat brez obrobe (Stroke - None). Izberite narisan kvadrat ter ga spremenite v simbol (Modify > Convert to Symbol ali pritisnite F8). Poljubno poimenujte simbol in izberite tip (Type) "Button".



3. Kliknite enkrat na kvadrat, da ga izberete, in mu transparenco (Properties > Color Effect > Style > Alpha) spremenite v 0.



Dodajanje ActionScript kode

1. Izberite gumb (v prvem keyframe-u).

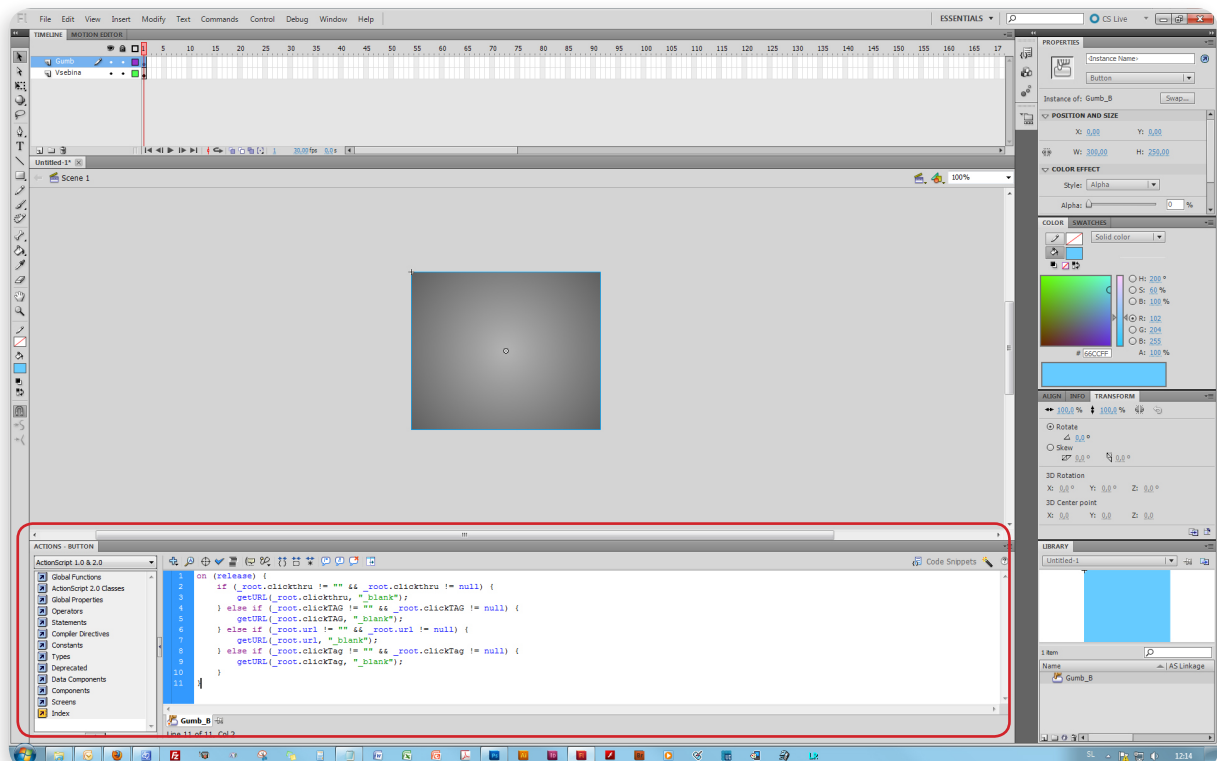
1. V "Actions" oknu je za klik na oglas potrebno napisati naslednji ukaz:

```
on (release) {  
    if (_root.clickthru != "" && _root.clickthru != null) {  
        getURL(_root.clickthru, "_blank");  
    } else if (_root.clickTAG != "" && _root.clickTAG != null) {  
        getURL(_root.clickTAG, "_blank");  
    } else if (_root.url != "" && _root.url != null) {  
        getURL(_root.url, "_blank");  
    } else if (_root.clickTag != "" && _root.clickTag != null) {  
        getURL(_root.clickTag, "_blank");  
    }  
}
```

Pomembno!

Klik morate izvesti z uporabo ukaza on (release). Ukaz on (press) namreč v Firefoxu, ob kliku na oglas, sproži pop-up blocker, zaradi katerega se ciljna stran ne odpre.

Primer izgleda "Actions" okna v Flash urejevalniku:



Oglasni sistem samodejno uvozi vrednost spremenljivke clickTAG v Flash oglas, torej vam tega ni treba storiti.